

ΑΓΩΝΕΣ ΖΕΥΓΩΝ ΜΕ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΣΕ IMPs

Οι αγώνες αυτοί διαφέρουν από τα άλλα είδη αγώνων διότι αλλάζει το βαθμολογικό σύστημα. Από πλευράς κινήσεων ακολουθείται οποιοδήποτε είδος κίνησης ή συνδυασμός κινήσεων, ανάλογα με τον αριθμό των ζευγών, ενώ οι διανομές μπορούν να παιχτούν είτε κανονικά (διαφορετικό σετ στο κάθε τραπέζι) είτε σαν Βαρόμετρο (ένα σετ σε όλα τα τραπέζια ανά γύρο).

Διακρίνονται δύο περιπτώσεις, ανάλογα με τις λεπτομέρειες του τρόπου βαθμολογίας. Και στις δύο περιπτώσεις πάντως, αν και ο αγώνας είναι ζευγών η βαθμολογία (και ως εκ τούτου και η τακτική παιχνιδιού) τείνει περισσότερο προς την βαθμολογία ομάδων, ιδιαίτερα στην δεύτερη περίπτωση.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΣΕ IMPs - VPs ENANTION ΤΟΥ ΜΕΣΟΥ ΟΡΟΥ (IMPs - VPs BUTLER METHOD)

Η μέθοδος αυτή εφαρμόστηκε για πρώτη φορά στην Βρετανία όταν πρόεδρος της Βρετανικής Ομοσπονδίας Μπριτζ ήταν ο Geoffrey L. Butler. Όλα τα αποτελέσματα καταγράφονται και υπολογίζεται ο μέσος όρος όλων των εγγραφών. Ανάλογα με τον συνολικό αριθμό των εγγραφών είτε δεν εξαιρείται κανένα αποτέλεσμα, είτε εξαιρούνται ένα ή περισσότερα ακραία σκορ (1+1 ή 2+2 ή 3+3 κλπ.), ενώ σε ακραίες περιπτώσεις διπλασιάζονται ένα ή περισσότερα μεσαία σκορ. Ο κάθε δε γύρος περιλαμβάνει συνήθως περισσότερες διανομές (συνήθως 4 ή περισσότερες).

Πρακτικά λοιπόν είναι σχεδόν αδύνατον το κάθε ζεύγος να συναντήσει όλα τα άλλα ζεύγη διότι τότε η διάρκεια του αγώνα θα ήταν πάρα πολύ μεγάλη, εκτός εάν ο αριθμός των ζευγών είναι πάρα πολύ μικρός.

Πρέπει λοιπόν να παίξουν όλα τα ζεύγη όλες τις διανομές για να υπάρξει μια ικανοποιητική σύγκριση, διαφορετικά ο αγώνας δεν είναι καλά εξισορροπημένος ούτε από πλευράς ζευγών ούτε από πλευράς διανομών.

Η εξισορρόπηση από πλευράς ζευγών μπορεί να επιτευχθεί αλλάζοντας προσανατολισμό στα τραπέζια σε κάποιους γύρους (βλέπε κινήσεις Mitchell και Μειωμένων Howell), ή αλλάζοντας προσανατολισμό σε κάποια τραπέζια σε όλους τους γύρους (βλέπε Round Robin και Ring Dance Mitchell για Βαρόμετρο). Η εξισορρόπηση όμως από πλευράς διανομών δεν επιτυγχάνεται ποτέ αν υπάρχει έστω και ένα σετ διανομών που δεν παίχτηκε σε όλα τα τραπέζια, επειδή κάποιες διανομές είναι ακραίες (swing) ενώ κάποιες άλλες είναι ουδέτερες (flat). Αυτό επιτυγχάνεται με δύο τρόπους:

- Όλα τα τραπέζια παίζουν το ίδιο σετ διανομών σε κάθε γύρο (Βαρόμετρο).
- Κυκλοφορούν τόσα σετ διανομών όσοι και οι γύροι που παίζονται και αν υπάρχουν περισσότερα τραπέζια γίνεται συνδυασμός κινήσεων.

Μερικά παραδείγματα:

- α) Έστω ότι σε μια ημερίδα παίζονται 6 γύροι των 4 διανομών και υπάρχουν 12 τραπέζια. Η προτεινόμενη κίνηση είναι δύο Relay Mitchell (6+6 τραπέζια).
- β) Έστω ότι σε μια ημερίδα παίζονται 8 γύροι των 3 διανομών και υπάρχουν 13 τραπέζια. Η προτεινόμενη κίνηση είναι ένα Relay Mitchell (8 τραπέζια) και ένα Μειωμένο Howell (5 τραπέζια) με δύο σταθερά ζεύγη ή εναλλακτικά ένα Hesitation Mitchell (7 τραπέζια) και ένα Expanded Mitchell (6 τραπέζια).

- γ) Έστω ότι σε μια ημερίδα παίζονται 9 γύροι των 3 διανομών και υπάρχουν 12 τραπέζια. Η προτεινόμενη κίνηση είναι ένα Web Mitchell (12 τραπέζια) ή εναλλακτικά δύο Μειωμένα Howell (6+6 τραπέζια) με 3 σταθερά ζεύγη στο καθένα.
- δ) Έστω ότι σε μια ημερίδα παίζονται 7 γύροι των 4 διανομών και υπάρχουν 15 τραπέζια. Η προτεινόμενη κίνηση είναι ένα Mitchell (7 τραπέζια) και ένα Pivot Mitchell (7+1 τραπέζια) ή εναλλακτικά δύο Mitchell (2x7 τραπέζια) και ένα τραπέζι Rover.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΣΕ IMPs - VPs ENANTION ΟΛΩΝ (IMP_s - VP_s ACROSS THE FIELD)

Τώρα τα πράγματα είναι πολύ πιο δύσκολα, διότι τώρα επιβάλλεται όχι μόνο το κάθε ζεύγος να αντιμετωπίσει όλα τα υπόλοιπα ζεύγη και να παίξει όλες τις διανομές, αλλά ταυτόχρονα στον κάθε γύρο αντιμετωπίζοντας ένα άλλο ζεύγος, να συγκριθεί με όλα τα άλλα ζεύγη ακριβώς στις μισές διανομές. Ουσιαστικά δηλαδή παίζεται ένα είδος αγώνα ομάδων όπου το κάθε ζεύγος, αντιμετωπίζοντας ένα άλλο ζεύγος, συνεργάζεται με όλα τα υπόλοιπα ζεύγη που παίζουν στον αντίθετο προσανατολισμό από αυτό στις μισές ακριβώς διανομές (σχηματίζει δηλαδή ομάδα με το καθένα από αυτά). Αυτό βέβαια συνεπάγεται γύρους μεγάλης διάρκειας, διότι για να είναι δυνατή η σύγκριση με όλα τα υπόλοιπα ζεύγη σε κάθε γύρο, πρέπει να παίζονται γύροι πολλών διανομών.

Έστω ότι υπάρχουν 8 τραπέζια (16 ζεύγη) και ακολουθείται η αντίστοιχη κίνηση Round Robin, οπότε οι αρχικές θέσεις είναι:

Τραπέζι	1	2	3	4	5	6	7	8
Ζεύγη	16-1	15-2	14-3	13-4	12-5	11-6	10-7	9-8

Στο τέλος λοιπόν του γύρου, συγκρίνονται μόνον τα μισά ζεύγη. Αν όμως αλλάξει ο προσανατολισμός στις μισές διανομές σε κάθε τραπέζι (εκτός από ένα) διπλασιάζονται οι συγκρίσεις, δηλαδή συγκρίνονται όλα τα ζεύγη. Δεδομένου ότι η θέση αυτού που μοιράζει (dealer) και η σχέση της μανς (1η-2η) των δύο αξόνων μεταβάλλεται ανά 16 διανομές (ΔΚΑΜ, Νόμος 2), θα πρέπει σε κάθε γύρο να παίζονται 16 διανομές (ή πολλαπλάσια) και στο κάθε τραπέζι να αλλάζουν προσανατολισμό σύμφωνα με τον πιο κάτω πίνακα:

Πίνακας εναλλαγής προσανατολισμού ανά διανομή και ανά τραπέζι																
Δ. Τρ.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
2	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
3	+	+	-	-	+	+	-	-	+	+	-	-	+	+	-	-
4	+	-	-	+	+	-	-	+	+	-	-	+	+	-	-	+
5	+	+	+	+	-	-	-	-	+	+	+	+	-	-	-	-
6	+	-	+	-	-	+	-	+	+	-	+	-	-	+	-	+
7	+	+	-	-	-	-	+	+	+	+	-	-	-	-	+	+
8	+	-	-	+	-	+	+	-	+	-	-	+	-	+	+	-
9	+	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-	-	-	-	-
10	+	-	+	-	+	-	+	-	-	+	-	+	-	+	-	+
11	+	+	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	+	+
12	+	-	-	+	+	-	-	+	-	+	+	-	-	+	+	-
13	+	+	+	+	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	+	+
14	+	-	+	-	-	+	-	+	-	+	-	+	+	-	+	-
15	+	+	-	-	-	-	+	+	-	-	+	+	+	+	-	-
16	+	-	-	+	-	+	+	-	-	+	+	-	+	-	-	+

Όπου με (+) υποδηλώνεται ο αρχικός προσανατολισμός στο τραπέζι (το πρώτο αναγραφόμενο ζεύγος παίζει BN) και με (-) υποδηλώνεται η αλλαγή προσανατολισμού (το πρώτο αναγραφόμενο ζεύγος παίζει AD).

Με τον τρόπο αυτό το κάθε ζεύγος, αντιμετωπίζοντας ένα άλλο ζεύγος, συνεργάζεται με όλα τα υπόλοιπα ζεύγη ακριβώς στις μισές διανομές του κάθε γύρου, οπότε στο τέλος του αγώνα θα έχει αντιμετωπίσει όλα τα άλλα ζεύγη σε συναντήσεις των 16 διανομών και θα έχει συνεργαστεί με όλα τα άλλα ζεύγη σε συναντήσεις των 8 διανομών. Ουσιαστικά λοιπόν στο παράδειγμα αυτό, ο κάθε γύρος δίνει 14 αποτελέσματα για το κάθε ζεύγος οπότε πρακτικά το κάθε αποτέλεσμα σε κάθε διανομή επταπλασιάζεται.

Προσέχοντας λίγο περισσότερο τον πίνακα εναλλαγής προσανατολισμού, παρατηρείται ότι στα τραπέζια (1), (3), (4), (7), (8), (9), (13), (14) η σχέση του ποιος μοιράζει και σε ποια ζώνη είναι ο κάθε άξονας είναι τέλεια εξισορροπημένη, οπότε για 8 ή λιγότερα τραπέζια επιβάλλεται η χρήση αυτών των συγκεκριμένων εναλλαγών προσανατολισμού.

Η συνολική διάρκεια ενός τέτοιου αγώνα θα είναι 15 γύροι των 16 διανομών, δηλαδή $15 \times 16 = 240$ διανομές, που σημαίνει ότι θα χρειαστούν 6 ημερίδες των 2 ή 3 γύρων ($2+3+3+2+3+2=15$ γύροι), ή αλλιώς $32+48+48+32+48+32=240$ διανομές.

Για τον λόγο αυτό, το βαθμολογικό αυτό σύστημα δεν εφαρμόζεται παρά σε σπάνιες περιπτώσεις και για την ακρίβεια μόνο σε αγώνες επιλογής εθνικών ομάδων, όπου εκ των πραγμάτων συμμετέχουν 16 ή λιγότερα ζεύγη.