

## KΙΝΗΣΕΙΣ SWISS ΓΙΑ ΖΕΥΓΗ

Οι κινήσεις ζευγών Swiss είναι ένα είδος κινήσεων Βαρόμετρου, με την μόνη διαφορά ότι τα προοδευτικά αποτελέσματα του κάθε γύρου καθορίζουν τις συναντήσεις του επόμενου γύρου. Οι κινήσεις αυτές προέρχονται από τους αγώνες σκακιού όπου δεν είναι δυνατόν να συναντήσει ο κάθε διαγωνιζόμενος όλους τους αντιπάλους στον διαθέσιμο χρόνο, αλλά είναι απαραίτητο να υπάρξει ένας μοναδικός νικητής και η τελική κατάταξη θα πρέπει να είναι αρκετά αξιόπιστη.

Οι λεπτομέρειες των κινήσεων αυτών αναλύονται στο αντίστοιχο κεφάλαιο των κινήσεων ομάδων.

### ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΚΙΝΗΣΕΩΝ

Σε γενικές γραμμές και στους αγώνες ζευγών Swiss αντιμετωπίζεται το ίδιο πρόβλημα με τους αγώνες ζευγών Βαρόμετρου σχετικά με τις συγκρίσεις ζευγών. Η διαφορά είναι ότι στους αγώνες Βαρόμετρου μπορεί να εξισορροπηθεί η κίνηση (περισσότερο ή λιγότερο ανάλογα με τον αριθμό των γύρων που παίζονται), ενώ στους αγώνες ζευγών Swiss αυτό είναι σχεδόν αδύνατον, διότι είναι πολύ πιθανόν κάποιο ζεύγος να μην καθίσει σε όλα τα τραπέζια (ίσως ούτε καν στα μισά) αν οι συμμετοχές είναι πάρα πολλές. Θεωρείται λοιπόν ότι η προσωρινή κατάταξη μετά από κάθε γύρο δίνει και τις θέσεις (BN ή ΑΔ) για το κάθε ζεύγος σε όλα τα τραπέζια. Έτσι σε κάθε γύρο στο κάθε τραπέζι κάθεται ως BN το ανώτερο και ως ΑΔ το κατώτερο βαθμολογικά ζεύγος (ή και αντίστροφα). Ειδικά και μόνον σε περίπτωση ισοβαθμίας, μπορεί εναλλακτικά να κάθεται στους μεν μονούς γύρους το ζεύγος με τον μικρότερο αριθμό ως BN, στους δε ζυγούς γύρους το ζεύγος με τον μεγαλύτερο αριθμό.

### ΜΟΝΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΖΕΥΓΩΝ

Στην περίπτωση που ο αριθμός των συμμετοχών είναι μονός ( $\frac{1}{2}$  τραπέζι), τότε υπάρχει πρόβλημα. Αφ' ενός μεν τίθεται θέμα πως θα βαθμολογείται το εκάστοτε μονό ζεύγος (bye) σε κάθε γύρο, αφ' ετέρου δε τίθεται θέμα πως θα ορίζεται το εκάστοτε μονό ζεύγος ώστε στο τέλος του αγώνα το κάθε ζεύγος (ή τόσα ζεύγη όσοι και οι γύροι) να έχει κάνει μόνον ένα γύρο bye. Η ιδανική λύση είναι να υπάρχει ένα εφεδρικό ζεύγος το οποίο θα καλείται να συμπληρώσει την κίνηση σε περίπτωση μονού αριθμού ζευγών.

Εάν όμως αυτό δεν μπορεί να συμβεί, τότε η λύση είναι στον μεν πρώτο γύρο το ζεύγος που θα έχει bye να ορίζεται με κλήρωση, στους δε υπόλοιπους γύρους να ορίζεται ως:

**Το χαμηλότερο βαθμολογικά ζεύγος που δεν έχει ήδη περάσει bye σε κάποιον προηγούμενο γύρο.**

Έτσι διασφαλίζεται ότι στο τέλος του αγώνα, όσες ημερίδες και αν είναι η διάρκειά του, θα έχουν περάσει από το bye τόσα ζεύγη όσοι και οι γύροι του αγώνα, και αναλόγως γίνεται η αναγωγή στα αποτελέσματα των ζευγών αυτών ώστε να υπάρξει ενιαία βαθμολογία για όλα τα ζεύγη.

### ΟΡΓΑΝΩΤΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ

Στους αγώνες ζευγών Swiss πρέπει μετά από κάθε γύρο να ανακοινώνονται τα αποτελέσματα όπως και στους αγώνες ζευγών Βαρόμετρο, αλλά τώρα δεν μπορεί να αρχίσει ο επόμενος γύρος αν δεν βγει το πρόγραμμα (οι συναντήσεις) του επόμενου γύρου. Αυτό σημαίνει αναγκαστικά μεγάλους νεκρούς χρόνους μεταξύ των γύρων, οπότε αν παίζονται λίγες διανομές

σε κάθε γύρο οι νεκροί χρόνοι τείνουν να ξεπεράσουν τον καθαρό χρόνο παιχνιδιού. Για τον λόγο αυτό στους αγώνες Swiss παίζονται λίγοι γύροι (τρεις ή το πολύ τέσσερις ανά ημερίδα) με πολλές διανομές (τουλάχιστον 6 αλλά συνηθέστερα 8) και διαρκούν περισσότερες ημερίδες, για να μπορέσει να υπάρξει μια αρκετά καλή εξισορρόπηση και μια αρκετά αντιπροσωπευτική κατάταξη.