

ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΓΙΑ ΠΟΛΥ ΜΕΓΑΛΟΥΣ ΑΡΙΘΜΟΥΣ ΖΕΥΓΩΝ

Ο ΜΗΧΑΝΙΣΜΟΣ ΤΩΝ ΚΙΝΗΣΕΩΝ

Εξετάζοντας τον μηχανισμό των συνδυασμένων κινήσεων Mitchell, και συγκρίνοντάς τον με τις κινήσεις Round Robin (ή Διαρκών Howell), διαπιστώνεται ότι η κίνηση μπορεί να επεκταθεί και για περισσότερους από τέσσερις ομίλους ζευγών όταν ο αριθμός των συμμετοχών είναι πάρα πολύ μεγάλος. Το σκεπτικό στις περιπτώσεις αυτές είναι να διαχωριστούν τα ζεύγη σε ίσιους και κατά το δυνατόν ισοδύναμους ομίλους και ανάλογα με τον αριθμό των ομίλων ακολουθείται η αντίστοιχη κίνηση Round Robin, θεωρώντας τον κάθε όμιλο ζευγών σαν ένα από τα ζεύγη του Round Robin. Στις περιπτώσεις αυτές θα πρέπει:

- α) Να αποφεύγονται όμιλοι Howell και να σχηματίζονται μόνον όμιλοι Mitchell, δηλαδή να σχηματίζεται ζυγός αριθμός ομίλων ζευγών.
- β) Να παίζονται μόνον δύο διανομές σε κάθε γύρο, ώστε το κάθε ζεύγος να μπορεί να συναντήσει τον μεγαλύτερο δυνατό αριθμό αντιπάλων ζευγών.
- γ) Δεδομένου ότι ο χρόνος για πολλαπλά ντουπλικαρίσματα διανομών από τους ίδιους τους παίκτες είναι πολύ μεγάλος, θα πρέπει να παίζονται προ μοιρασμένες διανομές.
- δ) Σε περίπτωση ζυγού αριθμού τραπεζιών στο κάθε Mitchell προτιμάται η κίνηση Skip Mitchell για να αποφεύγονται τα πιθανά προβλήματα του Relay Mitchell.
- ε) Εάν δεν μπορεί να υπάρξει ίσος αριθμός τραπεζιών σε όλα τα Mitchell, τότε θα πρέπει τα επί πλέον τραπέζια να προστίθενται ως Rover τραπέζια στο τελευταίο Mitchell (σε αυτό που οι όμιλοι BN και ΑΔ είναι συνεχόμενοι). Επί πλέον θα πρέπει να σημειωθεί ότι όλα τα Mitchell θα πρέπει να έχουν ιδανικά πρώτο αριθμό τραπεζιών (βλέπε Rover Table Mitchell) ή να κόβονται ένας ή περισσότεροι γύροι, που όμως δεν είναι τόσο σωστό διότι καταστρέφεται η συγκρισιμότητα και ως εκ τούτου η ισορροπία της κίνησης.
- ζ) Να παίζονται όλες ή σχεδόν όλες οι διανομές. Δηλαδή να μην παίζεται το πολύ ένας γύρος (βλέπε κινήσεις Skip Mitchell), διότι διαφορετικά καταστρέφεται η καλή ισορροπία του αγώνα.

ΣΥΝΗΘΕΣΤΕΡΕΣ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ

Οι συνηθέστερες επιλογές που έχει ένας διαιτητής είναι:

- α) Όμιλοι Mitchell των 16 τραπεζιών και παίζονται 15 γύροι/ημερίδα (Skip).
- β) Όμιλοι Mitchell των 15 τραπεζιών και παίζονται 15 γύροι/ημερίδα.
- γ) Όμιλοι Mitchell των 14 τραπεζιών και παίζονται 13 γύροι/ημερίδα (Skip).
- δ) Όμιλοι Mitchell των 13 τραπεζιών και παίζονται 13 γύροι/ημερίδα.
- ε) Όμιλοι Mitchell των 7 τραπεζιών και παίζονται 14 γύροι/ημερίδα σε 2 Στροφές (Stanzas), όταν υπάρχουν προμοιρασμένες διανομές.
- ζ) Όμιλοι Mitchell των 5 τραπεζιών και παίζονται 15 γύροι/ημερίδα σε 3 Στροφές (Stanzas), όταν υπάρχουν προμοιρασμένες διανομές.

Ιδιαίτερη παρατήρηση

Σε όλες αυτές τις περιπτώσεις, η κυκλική μετακίνηση των ομίλων των ζευγών θα πρέπει να γίνεται έτσι ώστε όλοι οι όμιλοι πλην του ενός που παραμένει σταθερός σε όλες τις ημερίδες (ή στροφές) του αγώνα, να παίζουν ως BN (να συγκρίνονται δηλαδή με τον σταθερό όμιλο) τουλάχιστον μια φορά (ημερίδα ή στροφή). Αυτό επιτυγχάνεται αν θεωρηθεί ο κάθε όμιλος ζευγών ως ένα ζεύγος σε μια κίνηση Round Robin, δηλαδή:

- Θεωρείται $2Z$ =αριθμός ομίλων ζευγών.
- Υπάρχουν λοιπόν $(2Z-1)$ συνδυασμοί (βλέπε κινήσεις Round Robin), άρα και γύροι (του Round Robin) ή αλλιώς ημερίδες ή στροφές που μπορούν να παιχτούν.

- Η διάρκεια του αγώνα είναι καθορισμένη σε $H =$ ημερίδες (sessions) ή σε $\Sigma =$ Στροφές (stanzas).
- Ο λόγος $(2Z-1)/H$ ή $(2Z-1)/\Sigma$, στρογγυλεμένος στον πλησιέστερο ακέραιο δίνει το “βήμα”, δηλαδή πόσες θέσεις πρέπει να μετακινηθούν οι όμιλοι των ζευγών σε κάθε ημερίδα ή στροφή.

Δύο παραδείγματα:

Παράδειγμα 1ο: Έστω ένας τριήμερος αγώνας με 80 ζεύγη, οπότε γίνεται ο υπολογισμός: $80 \text{ ζεύγη} = 80/2 = 40 \text{ τραπέζια} = (3 \times 13) + 1 \text{ τραπέζια}$ και η προτεινόμενη κίνηση είναι 3 Mitchell 13 τραπεζίων + 1 τραπέζι Rover. Ολόκληρη η ανάπτυξη λοιπόν θα είναι:

| Γύροι | Mitchell 1 | Mitchell 2 | Mitchell 3+Rover |
|----------|------------------|------------------|------------------|
| 1 | 600 x 100 | 500 x 200 | 400 x 300 |
| 2 | 600 x 200 | 100 x 300 | 500 x 400 |
| 3 | 600 x 300 | 200 x 400 | 100 x 500 |
| 4 | 600 x 400 | 300 x 500 | 200 x 100 |
| 5 | 600 x 500 | 400 x 100 | 300 x 200 |

Και επειδή υπάρχουν μόνο τρεις ημερίδες, το “βήμα” είναι $5/3 = 1\frac{2}{3} \approx 2$, οπότε θα επιλεγούν οι 1, 3, 5 ώστε όλοι οι όμιλοι να συγκριθούν τουλάχιστον μια φορά με τον σταθερό όμιλο (600). Με τον τρόπο αυτό επιτυγχάνεται μια στοιχειώδης εξισορρόπηση της κίνησης χωρίς να χρειαστεί να γίνει αλλαγή προσανατολισμού μέσα στην κάθε ημερίδα ή στροφή.

Παράδειγμα 2ο: Έστω ένας τριήμερος αγώνας με 70 ζεύγη, οπότε γίνεται ο υπολογισμός: $70 \text{ ζεύγη} = 70/2 = 35 \text{ τραπέζια} = (5 \times 7) \text{ τραπέζια}$ και η προτεινόμενη κίνηση είναι 5 Mitchell 7 τραπεζίων. Ολόκληρη η ανάπτυξη λοιπόν θα είναι:

| Γύροι | Mitchell 1 | Mitchell 2 | Mitchell 3 | Mitchell 4 | Mitchell 5 |
|----------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| 1 | 550 x 100 | 500 x 150 | 450 x 200 | 400 x 250 | 350 x 300 |
| 2 | 550 x 150 | 100 x 200 | 500 x 250 | 450 x 300 | 400 x 350 |
| 3 | 550 x 200 | 150 x 250 | 100 x 300 | 500 x 350 | 450 x 400 |
| 4 | 550 x 250 | 200 x 300 | 150 x 350 | 100 x 400 | 500 x 450 |
| 5 | 550 x 300 | 250 x 350 | 200 x 400 | 150 x 450 | 100 x 500 |
| 6 | 550 x 350 | 300 x 400 | 250 x 450 | 200 x 500 | 150 x 100 |
| 7 | 550 x 400 | 350 x 450 | 300 x 500 | 250 x 100 | 200 x 150 |
| 8 | 550 x 450 | 400 x 500 | 350 x 100 | 300 x 150 | 250 x 200 |
| 9 | 550 x 500 | 450 x 100 | 400 x 150 | 350 x 200 | 300 x 250 |

Και επειδή υπάρχουν μόνο τρεις ημερίδες, όπου σε κάθε μια παίζονται δύο στροφές (7+7 γύροι) το “βήμα” είναι $9/6 = 1\frac{1}{2}$, οπότε θα επιλεγούν οι 1, 2, 4, 5, 7, 8 ώστε όλοι οι όμιλοι να συγκριθούν τουλάχιστον δύο φορές με τον σταθερό όμιλο (550). Με τον τρόπο αυτό επιτυγχάνεται και πάλι μια στοιχειώδης εξισορρόπηση της κίνησης χωρίς να χρειαστεί να γίνει αλλαγή προσανατολισμού μέσα στην κάθε ημερίδα ή στροφή.