

# ΚΙΝΗΣΕΙΣ AMERICAN WHIST LEAGUE ΓΙΑ ΖΕΥΓΗ

Οι κινήσεις αυτές αρχικά σχεδιάστηκαν για να καλύψουν αγώνες ομάδων και είναι οι αρχαιότερες όλων όπως δείχνει και το όνομά τους. Η απλότητά τους είναι αντίστοιχη των κινήσεων Mitchell. Τα τραπέζια τοποθετούνται κυκλικά ή ημικυκλικά και σε κάθε τραπέζι τοποθετείται ένα σετ διανομών.

## Ο ΒΑΣΙΚΟΣ ΚΑΝΟΝΑΣ

**Όταν δίνεται η αλλαγή για έναν νέο γύρο, τα κινητά ζεύγη κατεβαίνουν δύο τραπέζια και τα σετ των διανομών κατεβαίνουν ένα τραπέζι.**

## ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ

- Μια κίνηση American Whist League έχει τόσα σετ διανομών όσα και τραπέζια.
- Μια κίνηση American Whist League έχει σε κάθε τραπέζι ένα σταθερό (συνήθως BN) και ένα κινητό ζεύγος (συνήθως AD).
- Μετά από κάθε γύρο όλα τα κινητά ζεύγη κατεβαίνουν δύο τραπέζια, ενώ τα σετ των διανομών κατεβαίνουν ένα τραπέζι.
- Ένα τραπέζι κάτω μετά το τραπέζι με το τραπέζι (1) σημαίνει το τραπέζι με τον μεγαλύτερο αριθμό (T), και δύο τραπέζια κάτω μετά το τραπέζι (1) σημαίνει το τραπέζι (T-1).
- Τα μονά σταθερά ζεύγη συναντούν πρώτα όλα τα μονά κινητά ζεύγη και μετά όλα τα ζυγά κινητά ζεύγη, πάντα με αύξουσα σειρά, ενώ τα ζυγά σταθερά ζεύγη συναντούν πρώτα όλα τα ζυγά κινητά ζεύγη και μετά όλα τα μονά κινητά ζεύγη, πάντα με αύξουσα σειρά.
- Το κάθε μονό κινητό ζεύγος ακολουθεί το αμέσως μικρότερο μονό κινητό ζεύγος και το κάθε ζυγό κινητό ζεύγος ακολουθεί το αμέσως μικρότερο ζυγό κινητό ζεύγος, με εξαίρεση τα κινητά ζεύγη με τους δύο μικρότερους αριθμούς, που ακολουθούν τα κινητά ζεύγη με τους δύο μεγαλύτερους αριθμούς.
- Τα σταθερά ζεύγη παίζουν τα σετ των διανομών με αύξουσα σειρά, αρχίζοντας στον πρώτο γύρο με το σετ που έχει τον αριθμό του τραπεζιού τους. Αφού παιχτεί και το μεγαλύτερο σετ διανομών σε κάποιο τραπέζι, στον επόμενο γύρο παίζεται το πρώτο σετ διανομών.

## Πλεονεκτήματα των κινήσεων American Whist League

- Μόνον τα μισά ζεύγη μετακινούνται, οπότε ο χρόνος των αλλαγών μετά από κάθε γύρο περιορίζεται.
- Οι κινήσεις American Whist League είναι τόσο απλές ώστε ο αγώνας διεξάγεται χωρίς καρτέλες κίνησης.
- Εάν ο αριθμός των τραπεζιών είναι πολύ μεγάλος και δεν επαρκεί ο χρόνος να παιχτούν όλοι οι γύροι, μπορεί να σταματήσει ο αγώνας στο τέλος οποιουδήποτε γύρου χωρίς πρόβλημα, δεδομένου ότι μετά από κάθε γύρο όλες οι διανομές έχουν παιχτεί ίσες φορές.

## Μειονεκτήματα των κινήσεων American Whist League

- Το κάθε ζεύγος αντιμετωπίζει μόνον τα μισά ή και λιγότερα από τα αντίπαλα ζεύγη.
- Το κάθε ζεύγος συγκρίνεται μόνον με τα ζεύγη με τα οποία παίζει στον ίδιο προσανατολισμό. Ως εκ τούτου, αν απαιτείται να υπάρχει μόνον ένας νικητής πρέπει να γίνεται αλλαγή προσανατολισμού σε μερικούς γύρους, ανάλογα με τον συνολικό αριθμό των τραπεζιών και τον συνολικό αριθμό των γύρων που παίζονται.

## ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ ΛΕΠΤΟΜΕΡΙΕΣ

- Εάν απαιτείται μια ισορροπημένη κίνηση θα πρέπει η μέση παικτική ικανότητα των δύο αξόνων (BN και ΑΔ) να είναι ίση ή περίπου ίση.
- Τα τραπέζια κατά το δυνατόν πρέπει να έχουν μια κυκλική ή ημικυκλική τοποθέτηση, ώστε το τραπέζι (1) και το τραπέζι (Τ) να είναι κοντά για να μπορούν να μετακινούνται τόσο οι διανομές όσο και τα κινητά ζεύγη, χωρίς την παρουσία του διαιτητή σε κάθε γύρο.

## ΑΡΙΘΜΗΣΗ ΤΩΝ ΖΕΥΓΩΝ

Η αρίθμηση των ζευγών μπορεί να γίνει με διάφορους τρόπους:

- Στο ξεκίνημα σε κάθε τραπέζι, και τα δύο ζεύγη παίρνουν τον αριθμό του τραπεζιού (μόνον εφ' όσον δεν χρησιμοποιείται Η/Υ και μόνον στην ειδική περίπτωση που δεν γίνεται αλλαγή προσανατολισμού).
- Τα ζεύγη αριθμούνται με συνεχόμενους αριθμούς, δηλαδή BN = αριθμός τραπεζιού και ΑΔ = αριθμός τραπεζιού συν το σύνολο των τραπεζίων.
- Τα ζεύγη διαχωρίζονται σε δύο ομάδες (BN και ΑΔ) και οι δύο αυτοί όμιλοι αριθμούνται με κάποιο "βήμα" (ανά 10, ή ανά 20, ή ανά 50, ή ανά 100).

Σε γενικές γραμμές προτιμάται η τελευταία μέθοδος, δηλαδή η αρίθμηση των ζευγών σε προκαθορισμένες αποστάσεις μεταξύ των ομίλων

## ΒΑΣΙΚΕΣ ΠΑΡΑΛΛΑΓΕΣ ΤΗΣ ΚΙΝΗΣΗΣ A.W.L.

Δυστυχώς όλα τα ωραία πράγματα διαρκούν λίγο. Έτσι και στις κινήσεις American Whist League, όπως και στις κινήσεις Mitchell, αμέσως αρχίζουν και παρουσιάζονται προβλήματα. Όλα τα ως άνω ισχύουν μόνον όταν ο αριθμός των τραπεζίων είναι μονός. Όταν ο αριθμός των τραπεζίων είναι ζυγός αναγκαστικά υπάρχει απόκλιση από τον βασικό κανόνα.

## ΜΟΝΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΡΑΠΕΖΙΩΝ

Μια κίνηση American Whist League με μονό αριθμό τραπεζίων είναι η πιο απλή κίνηση. Αν λοιπόν υπάρχουν 7 τραπέζια, η πλήρης ανάπτυξη της κίνησης θα είναι:

Διαν. Γύροι	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	21-24	25-28
1ος	1-21	2-22	3-23	4-24	5-25	6-26	7-27
2ος	7-22	1-23	2-24	3-25	4-26	5-27	6-21
3ος	6-23	7-24	1-25	2-26	3-27	4-21	5-22
4ος	5-24	6-25	7-26	1-27	2-21	3-22	4-23
5ος	4-25	5-26	6-27	7-21	1-22	2-23	3-24
6ος	3-26	4-27	5-21	6-22	7-23	1-24	2-25
7ος	2-27	3-21	4-22	5-23	6-24	7-25	1-26

## ΖΥΓΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΡΑΠΕΖΙΩΝ

Όταν ο αριθμός των τραπεζίων είναι ζυγός, ακολουθώντας τον Βασικό Κανόνα, παρατηρείται ότι μετά από τους μισούς γύρους, τα ζεύγη ΑΔ θα αντιμετωπίσουν τα σταθερά ζεύγη που έχουν ήδη συναντήσει. Αν για παράδειγμα υπάρχουν 8 τραπέζια, τότε το ζεύγος (21) στον 5ο γύρο θα πάει ξανά στο τραπέζι Νο1 (1→7→5→3→1). Επειδή αυτό δεν είναι

αποδεκτό, θα πρέπει να γίνει μια απόκλιση από τον Βασικό Κανόνα. Στο πρόβλημα αυτό υπάρχει μια λύση: το Skip (όπως και στις κινήσεις Mitchell για ζυγό αριθμό τραπεζιών).

**Στο Skip A.W.L. μετά από τους μισούς γύρους (T/2) τα κινητά ζεύγη (ΑΔ) πηδάνε (αφήνουν) ένα τραπέζι και κατεβαίνουν 3 τραπέζια (αντί για 2), ενώ τα σετ των διανομών κατεβαίνουν 1 τραπέζι όπως πάντα.**

Στους επόμενους γύρους ακολουθείται και πάλι ο Βασικός Κανόνας. Το πήδημα αυτό, που κάνουν τα ζεύγη ΑΔ μετά από τους μισούς γύρους, εξασφαλίζει ότι δεν θα αντιμετωπίσουν για δεύτερη φορά τα ίδια σταθερά ζεύγη (BN), αλλά έχει σαν αποτέλεσμα ότι δεν μπορεί να παιχτεί ο τελευταίος γύρος γιατί τα κινητά ζεύγη είτε έχουν παίξει τα σετ των διανομών του τελευταίου γύρου, είτε έχουν αντιμετωπίσει ήδη το σταθερό ζεύγος που δεν έχει παίξει το σετ διανομών που δεν έχουν παίξει. Αν λοιπόν υπάρχουν 8 τραπέζια, η πλήρης ανάπτυξη της κίνησης θα είναι:

Διαν. Γύροι	1-3	4-6	7-9	10-12	13-15	16-18	19-21	22-24
1ος	1-21	2-22	3-23	4-24	5-25	6-26	7-27	8-28
2ος	8-22	1-23	2-24	3-25	4-26	5-27	6-28	7-21
3ος	7-23	8-24	1-25	2-26	3-27	4-28	5-21	6-22
4ος	6-24	7-25	8-26	1-27	2-28	3-21	4-22	5-23
skip								
5ος	5-26	6-27	7-28	8-21	1-22	2-23	3-24	4-25
6ος	4-27	5-28	6-21	7-22	8-23	1-24	2-25	3-26
7ος	3-28	4-21	5-22	6-23	7-24	8-25	1-26	2-27

## ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΡΟΣΑΝΑΤΟΛΙΣΜΟΥ

Στις κινήσεις American Whist League, όπως και στις κινήσεις Mitchell, εάν πρέπει να υπάρχει ένας νικητής γίνεται αλλαγή προσανατολισμού στον ένα ή στους δύο τελευταίους γύρους.