

ΤΡΕΙΣ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΕΣ ΜΟΡΦΕΣ ΑΓΩΝΩΝ

Όλοι οι αγώνες του μπριτζ διαχωρίζονται σε τρεις μορφές:

- Αγώνες ομάδων.
- Αγώνες ζευγών.
- Αγώνες απόμων.

Η μορφή του κάθε αγώνα καθορίζεται από τον αριθμό των παικτών που παίζουν ως ενότητα.

ΑΓΩΝΕΣ ΟΜΑΔΩΝ

Στους αγώνες ομάδων, τέσσερες παίκτες αγωνίζονται μαζί, και αυτό που παίζει ρόλο είναι η απόδοση της ομάδας σαν σύνολο. Όπως και σε όλα τα άλλα ομαδικά αθλήματα, το αποτέλεσμα καταχωρείται στην ομάδα, και δεν δείχνει ποιος παίκτης της ομάδας έπαιξε καλύτερα ή χειρότερα, αλλά την συνολική απόδοση της ομάδας σε σύγκριση με την αντίπαλη ομάδα.

Όταν γίνεται λόγος για αγώνες Τετράδων ή Ομάδων είναι ένα και το αυτό. Στους μεγάλους αγώνες οι ομάδες συνηθέστατα αποτελούνται από πέντε ή έξι παίκτες, αλλά πάντοτε παίζουν ταυτόχρονα οι τέσσερες μόνον απ' αυτούς, ενώ ο υπόλοιποι ξεκουράζονται.

Σε κάθε γύρο (συνάντηση), η σύγκριση γίνεται μεταξύ δύο μόνον ομάδων. Ως εκ τούτου, όσες περισσότερες διανομές παίζονται, τόσο πιο δίκαιη είναι η σύγκριση, άρα και το αποτέλεσμα της συνάντησης, αλλά ταυτόχρονα η διάρκεια του κάθε γύρου είναι μεγάλη (σε ορισμένες περιπτώσεις καλύπτει ολόκληρη ημερίδα).

ΑΓΩΝΕΣ ΖΕΥΓΩΝ

Στους αγώνες ζευγών η μονάδα μέτρησης είναι το ζεύγος. Και εδώ θα μπορούσε να πει κάποιος ότι πρόκειται για ομαδικό αποτέλεσμα, αφού το μόνο που παίζει ρόλο είναι η συνολική απόδοση του ζεύγους, και όχι του καθενός από τα δύο άτομα που το αποτελούν, αλλά υπάρχει μια βασική διαφορά, δεδομένου ότι τώρα υπάρχει μόνον ένα ζεύγος σε κάθε "ομάδα".

Στους αγώνες ομάδων, η κάθε διανομή παίζεται από την κάθε ομάδα και στις δύο κατευθύνσεις (ως BN από το ένα ζεύγος και ως ΑΔ από το άλλο ζεύγος), ενώ στα ζεύγη, το κάθε ζεύγος μπορεί να παίξει την ίδια διανομή μόνο μια φορά (είτε ως BN, είτε ως ΑΔ). Το επίτευγμα λοιπόν του ζεύγους στην κάθε διανομή μπορεί να συγκριθεί μόνον με τα μισά από τα υπόλοιπα ζεύγη, αυτά που έπαιξαν την διανομή με τον ίδιο προσανατολισμό.

Ως εκ τούτου, στους αγώνες ζευγών, στην κάθε διανομή υπάρχουν δύο ειδών αντίπαλοι:

- Το ζεύγος που αντιμετωπίζετε στην κάθε διανομή.
- Τα ζεύγη που έπαιξαν (ή θα παίξουν) την διανομή αυτή με τον ίδιο προσανατολισμό.

Και ένα είδος συνεργατών:

- Τα ζεύγη που έπαιξαν (ή θα παίξουν) την διανομή αυτή με τον άλλο προσανατολισμό.

Αφού λοιπόν το κάθε ζεύγος μπορεί να παίξει την κάθε διανομή μόνον στην μια κατεύθυνση (ή προσανατολισμό), ιδανικά θα πρέπει να συγκρίνεται με όλα τα άλλα ζεύγη στις μισές περίπου διανομές. Όταν επιτυγχάνεται αυτό, τότε λέμε ότι η κίνηση είναι τέλεια εξισορροπημένη, ενώ όταν σχεδόν επιτυγχάνεται, τότε λέμε ότι η κίνηση είναι καλά εξισορροπημένη. Όταν όμως αυτό δεν επιτυγχάνεται, τότε λέμε ότι η κίνηση δεν είναι εξισορροπημένη.

Αργότερα, το θέμα της ισορροπίας μιας κίνησης θα αναλυθεί περισσότερο. Τώρα αρκεί να αναφέρουμε ότι σε περίπτωση που υπάρχουν περισσότερα από ένα σταθερά ζεύγη (που δεν

μετακινούνται από το τραπέζι τους δηλαδή), αυτά θα πρέπει να μην παίζουν στον ίδιο προσανατολισμό όλες τις διανομές, αλλά να αλλάζουν προσανατολισμό σε ορισμένους γύρους.

ΑΓΩΝΕΣ ΑΤΟΜΩΝ

Στους αγώνες ατόμων (ατομικούς), η μονάδα μέτρησης είναι το άτομο, και βεβαίως μπορεί να παίξει μόνον σε μια από τις τέσσερες θέσεις την κάθε διανομή. Επειδή βέβαια το μπριτζ είναι παιχνίδι που απαιτείται συνεργασία, σε κάθε διανομή, ο κάθε παίκτης συνεργάζεται με άλλον έναν, και αντιμετωπίζουν μαζί δύο άλλους παίκτες. Αυτό σημαίνει ότι στους αγώνες ατόμων, ο συνεργάτης σε μια διανομή μπορεί να είναι αντίπαλος στην επόμενη διανομή.

Και στους αγώνες ατόμων, ισχύουν τα των αγώνων ζευγών σχετικά με την ισορροπία μιας κίνησης.

Η ΑΡΧΗ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ ΚΑΙ Η ΑΡΧΗ ΤΩΝ ΖΕΥΓΩΝ

Όπως γίνεται κατανοητό, η μορφή του αγώνα καθορίζει τον τρόπο που θα συγκριθούν τα αποτελέσματα στην κάθε διανομή.

Η Αρχή των Ομάδων χαρακτηρίζεται από το γεγονός ότι το κάθε αποτέλεσμα σε μια διανομή συγκρίνεται με ένα και μόνον άλλο αποτέλεσμα. Τα δύο αυτά αποτελέσματα που συγκρίνονται δεν επηρεάζουν ούτε επηρεάζονται από οποιαδήποτε άλλη σύγκριση άλλων αποτελεσμάτων στην διανομή αυτή.

Η αρχή των ομάδων χρησιμοποιείται συνήθως στους αγώνες ομάδων. Όπως μπορεί να γίνει αμέσως κατανοητό είναι αδιάφορο για μια συγκεκριμένη συνάντηση μεταξύ δύο ομάδων, κατά πόσον οι ίδιες διανομές παίχτηκαν και από άλλες ομάδες, και τι αποτελέσματα έχουν καταγραφεί.

Η Αρχή των Ζευγών χαρακτηρίζεται από το γεγονός ότι σε μια διανομή όλα τα αποτελέσματα για ΒΝ συγκρίνονται μεταξύ τους και ταυτόχρονα όλα τα αποτελέσματα για ΑΔ συγκρίνονται μεταξύ τους.

Η αρχή των ζευγών χρησιμοποιείται συνήθως στους αγώνες ζευγών και ατόμων. Είναι φανερό ότι το κάθε αποτέλεσμα σε μια διανομή, επηρεάζει όλα τα άλλα αποτελέσματα στην διανομή αυτή, και μάλιστα όσο πιο ακραίο είναι ένα αποτέλεσμα τόσο περισσότερο επηρεάζει τα άλλα αποτελέσματα. Αργότερα, στο κεφάλαιο περί ισορροπίας στους αγώνες ζευγών θα δοθούν αναλυτικές εξηγήσεις.

ΤΡΟΠΟΙ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ

Ανεξάρτητα από το πια αρχή (ομάδων ή ζευγών) χρησιμοποιείται για να συγκριθούν δύο ή περισσότερα αποτελέσματα, οι διαφορές τους μπορούν να υπολογιστούν με την βοήθεια διαφόρων μεθόδων. Εδώ, θα αναφερθούν τα βασικά σημεία των δύο δημοφιλέστερων μεθόδων βαθμολογίας.

Διεθνείς Βαθμοί Αγώνα (International Match Points ή IMPs)

Η κλίμακα των IMPs αντανακλά το μέγεθος της διαφοράς ανάμεσα σε δύο αποτελέσματα. Όσο μεγαλύτερη η διαφορά, τόσο μεγαλύτερο το όφελος (ή η ζημιά) σε IMPs. Αλλά η κλίμακα είναι έτσι φτιαγμένη ώστε όσο μεγαλώνει η διαφορά τόσο τα οφέλη περιορίζονται.

Η βαθμολογία σε Διεθνείς Βαθμούς Αγώνων εφαρμόστηκε για πρώτη φορά το 1938 στο Πανευρωπαϊκό Πρωτάθλημα του Όσλο, και το 1951 στο Παγκόσμιο Πρωτάθλημα. Η αρχική μορφή είχε μια κλιμάκωση μέχρι 12 IMPs και στην συνέχεια έγιναν τροποποιήσεις μέχρι το 1962, οπότε πήρε την τελική της μορφή (ΔΚΑΜ Νόμος 78B).

ΚΛΙΜΑΚΑ IMPs

Διαφορά	IMP	Διαφορά	IMP	Διαφορά	IMP
0-10	0	320-360	8	1.300-1.490	16
20-40	1	370-420	9	1.500-1.740	17
50-80	2	430-490	10	1.750-1.990	18
90-120	3	500-590	11	2.000-2.240	19
130-160	4	600-740	12	2.250-2.490	20
170-210	5	750-890	13	2.500-2.990	21
220-260	6	900-1.090	14	3.000-3.490	22
270-310	7	1.100-1.290	15	3.500-3.990	23
				4.000+	24

Βαθμοί Αγώνα (Match Points)

Όταν πρόκειται να συγκριθούν πολλά αποτελέσματα σύμφωνα με την αρχή των ζευγών, τότε η μέθοδος των IMPs δυσχεραίνει τους υπολογισμούς. Συνηθέστατα στους αγώνες ζευγών ή ατόμων είναι αδιάφορο το μέγεθος της διαφοράς και το μόνο που παίζει ρόλο είναι η ιεράρχηση των αποτελεσμάτων. Η βαθμολογία σε Βαθμούς Αγώνα (Match Points) δημοσιεύθηκε για πρώτη φορά το 1892 από τον John Templeton Mitchell στο πρώτο βιβλίο για οργάνωση αγώνων, και εφαρμόστηκε έκτοτε τόσο σε αγώνες Whist όσο και σ' όλες τις μορφές αγώνων Μπριτζ.

Αρχικά η κλιμάκωση έδινε 1 βαθμό για κάθε χειρότερο αποτέλεσμα από το συγκεκριμένο, ½ βαθμό για κάθε ίδιο αποτέλεσμα, και 0 βαθμό για κάθε καλύτερο αποτέλεσμα. Στην Ευρώπη, η κλιμάκωση αυτή διπλασιάστηκε, για να αποφευχθούν οι μισοί (½) βαθμοί.

Το καλύτερο αποτέλεσμα σε μια διανομή ονομάζεται top, και ακολουθώντας την Ευρωπαϊκή κλιμάκωση (2-1-0), είναι ίσο με το διπλάσιο του αριθμού των εγγραφών μείον ένα, δηλαδή:

$$(1) \quad T = 2x(E-1)$$

όπου T = top και E = ο αριθμός των εγγραφών σε μια διανομή.

Τα υπόλοιπα αποτελέσματα υπολογίζονται (βλέπε ΔΚΑΜ, Νόμος 78Α) σύμφωνα με τον τύπο:

$$(2) \quad X = 2\chi + 1\iota + 0\kappa$$

όπου X = οι βαθμοί αγώνα που απονέμονται σ' ένα αποτέλεσμα

χ = ο αριθμός των χειρότερων αποτελεσμάτων από το εν λόγω σκορ

ι = ο αριθμός των ίσων αποτελεσμάτων με το εν λόγω σκορ

και κ = ο αριθμός των καλύτερων αποτελεσμάτων από το εν λόγω σκορ

Το χειρότερο αποτέλεσμα σε μια διανομή ονομάζεται bottom, και προφανώς παίρνει 0 βαθμούς.

Και τέλος ο μέσος όρος (M.O.) είναι το μισό του top, δηλαδή:

$$M.O. = (E-1)$$

Συνδυαστικές μέθοδοι

Οι συνδυαστικές μέθοδοι είναι κάτι μεταξύ IMPs και Match Points. Έτσι εκτός από ένα αριθμό πόντων που δίνονται σε κάθε διανομή ανάλογα με την διαφορά, δίνονται και επί πλέον πόντοι στο σύνολο, ανεξάρτητα από μέγεθος της συνολικής διαφοράς.