

# Υπολογισμός Βαθμολογίας

---

Σταθμισμένη Βαθμολογία  
Διπλή Βαθμολογία  
Σο.Λα.Ρι.Τ.Ε.

Τάκης Πουρναράς, Αθήνα, 2016

## Εισαγωγή - Πότε επιδικάζουμε Ε.Β.

### Νόμος 12 - Διακριτικές εξουσίες του Διαιτητή

#### Α - Δικαίωμα επιδίκασης **Επανορθωτικής Βαθμολογίας**

“... ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία **όταν ο παρών Κώδικας του δίνει τέτοιο δικαίωμα ...**”

# Εισαγωγή - Πότε επιτρέπεται η Τ.Ε.Β.

## Νόμος 12Α2

“Ο Διαιτητής επιδικάζει **Τεχνητή Επανορθωτική Βαθμολογία**, αν δεν είναι δυνατόν να γίνει επανόρθωση, που θα επιτρέψει το κανονικό παίξιμο της διανομής (βλέπε την παράγραφο Γ2 παρακάτω).”

Γ2(α): Όταν, εξαιτίας μίας ανωμαλίας, **δεν μπορεί να υπάρξει αποτέλεσμα** σε μία διανομή ...

# Εισαγωγή

## Νόμος 12B

“Στόχος της επανόρθωσης της βαθμολογίας είναι **να αποκαταστήσει τη ζημιά** που υπέστη ο αναίτιος άξονας **και να αφαιρέσει οποιοδήποτε πλεονέκτημα** που τυχόν κέρδισε ο υπαίτιος άξονας από την παράβαση.”

# Σταθμισμένη Βαθμολογία

# Σταθμισμένη Βαθμολογία

## Νόμος 12Γ1γ

“Για την απόδοση δικαιοσύνης, και εφόσον οι Ρυθμιστικές Αρχές δεν το απαγορεύουν, μια **κατ’ εκτίμηση** επανορθωτική βαθμολογία **μπορεί να σταθμιστεί**, έτσι ώστε να αντιπροσωπεύει τις μαθηματικές πιθανότητες ενός συνόλου δυνατών αποτελεσμάτων.”

## Σταθμισμένη Βαθμολογία

Τα κατ' εκτίμηση ποσοστά εφαρμόζονται  
στις βαθμολογικές μονάδες  
και όχι στα πραγματικά σκορ

## Σταθμισμένη Βαθμολογία

Matchpoints, όλοι στην 1η			
Δ	B	A	N
1♠	2♥	πάσο	3♥
...πάσο	πάσο	3♠	ΚΟΝΤΡ
όλοι πάσο			



## Σταθμισμένη Βαθμολογία - Matchpoints

- Η Δύση καθυστέρησε πριν δηλώσει πάσο
- Το αποτέλεσμα ήταν μία μέσα
- Ο Δ αποφάσισε ότι το πάσο είναι λογική εναλλακτική για την Α
- Ο Δ εκτιμά ότι ο Βορράς βγάζει τις 3♥ κατά 60% και μπαίνει μία μέσα κατά 40%
- Οι συχνότητες στα άλλα τραπέζια είναι:  
+140 (5 φορές), +50 (3 φορές), -50 (2 φορές), -110 (2 φορές)
- Να υπολογιστούν τα matchpoints

## Σταθμισμένη Βαθμολογία - Matchpoints

60%				40%			
Σ.ΒΝ	Συχν.	ΒΝ	ΑΔ	Σ.ΒΝ	Συχν.	ΒΝ	ΑΔ
+140	6	19	5	+140	5	20	4
+50	3	10	14	+50	3	12	12
-50	2	5	19	-50	3	6	18
-110	2	1	23	-110	2	1	23

## Σταθμισμένη Βαθμολογία - Matchpoints

- Τελικό σκορ:  $19\text{MP} \times 60\% + 6\text{MP} \times 40\% = 13.8\text{MP}$
- Το σκορ του τραπεζιού ήταν +100 για BN = 14MP
- **Άρα δεν υπήρξε ζημιά λόγω της παράβασης**

## Σταθμισμένη Βαθμολογία

IMPs, όλοι στην 1η			
Δ	B	A	N
1♠	2♥	πάσο	4♥
...πάσο	πάσο	4♠	ΚΟΝΤΡ
όλοι πάσο			

## Σταθμισμένη Βαθμολογία - IMPs

- Η Δύση καθυστέρησε πριν δηλώσει πάσο
- Το αποτέλεσμα ήταν μία μέσα
- Ο Δ αποφάσισε ότι το πάσο είναι λογική εναλλακτική για την Α
- Ο Δ εκτιμά ότι ο Βορράς βγάζει τις 4♥ κατά 60% και μπαίνει μία μέσα κατά 40%
- Το αποτέλεσμα στο “κλειστό” τραπέζι ήταν -50 για ΒΝ
- Να υπολογιστούν τα IMPs

## Σταθμισμένη Βαθμολογία - IMPs

60%				40%			
Av	Κλ	Διαφ.	IMPs	Av	Κλ	Διαφ.	IMPs
+420	-50	+470	+10	-50	-50	0	0

Τελικό σκορ:  $10 \times 60\% + 0 \times 40\% = 6$  IMPs

Σκορ τραπεζιού:  $+100 - (-50) = 150 \rightarrow 4$  IMP

**Άρα υπήρξε ζημιά και αλλάζουμε το σκορ σε +6 IMPs**

Διπλή

Βαθμολογία

# Διπλή Βαθμολογία

## Νόμος 12Γ1στ

“Οι βαθμολογίες που επιδικάζονται στους δύο άξονες **δεν είναι αναγκαίο να αποτελούν η μία συμπλήρωμα της άλλης.**”



## Διπλή Βαθμολογία - Matchpoints

BN	ΑΔ	MP BN	MP ΑΔ
+650	-650	8	2
+620	-620	5	4
+620	-790	5	0
-100	+100	1	7
-100	+100	1	7

## Διπλή Βαθμολογία - IMPs

Ανοικτό		Κλειστό	Imps	
BN	ΑΔ	BN	Ομάδα Α	Ομάδα Β
-800	-1100	+620	-16	-10

## Διπλή Βαθμολογία - IMPs

Ανοικτό		Κλειστό	Imps	
BN	ΑΔ	BN	Ομάδα Α	Ομάδα Β
-800	-1100	+620	-16	-10
40%	40%	110	-3	-3
υπόλοιπες διανομές			18	15
αποτέλεσμα			-16	-16

# Διπλή Βαθμολογία - Αγώνες Knock Out

## Νόμος 86β

“Όταν ο Διαιτητής επιδικάζει μη συμπληρωματικές επανορθωτικές βαθμολογίες σε αγώνες knock out, η βαθμολογία κάθε αγωνιζόμενου στη διανομή υπολογίζεται ξεχωριστά. Κάθε αγωνιζόμενος τότε λαμβάνει, ως βαθμολογία, **τον μέσο όρο των δύο σκορ.**”

## Διπλή Βαθμολογία - IMPs Knock Out

Ανοικτό		Κλειστό	Imps	
BN	ΑΔ	BN	Ομάδα Α	Ομάδα Β
+170	-790	+620	-10	-5
τελικό αποτέλεσμα: $[-10 - (-5)]/2$			-2.5	+2.5

Σοβαρό Λάθος  
Ριψοκίνδυνες ή  
Τυχοδιωκτικές  
Ενέργειες

## Νόμος 12Γ1β

“Εάν, ως επακόλουθο της ανωμαλίας, ο αναίτιος άξονας συνέβαλε στη ζημιά που υπέστη κάποιος κάνοντας κάποιο σοβαρό λάθος (το οποίο ήταν άσχετο με την παράβαση) ή διαπράττοντας ριψοκίνδυνες ή τυχοδιωκτικές ενέργειες, **δεν λαμβάνει αποζημίωση κατά την επανόρθωση για αυτού του είδους τη ζημιά**, καθώς την προκάλεσε μόνος του. Ο υπαίτιος άξονας θα πρέπει να λάβει τη βαθμολογία που του αναλογεί ως συνέπεια μόνο της παράβασης που διέπραξε.”

# ΣοΛαΡιΤΕ

Στόχος μας είναι να βρούμε  
τι σκορ θα δώσουμε στον αναίτιο άξονα  
αν, έπειτα από μία παράβαση του άλλου άξονα,  
έκανε σοβαρό λάθος ή ριψοκίνδυνη/τυχοδιωκτική ενέργεια.


Τα παρακάτω, λοιπόν, αφορούν μόνο τον αναίτιο άξονα  
(αφού στον υπαίτιο έχουμε βρει τι σκορ θα δώσουμε)




## Ορισμοί

Κανονικό Σκορ (χωρίς την παράβαση)	Το σκορ του υπαίτιου άξονα
Αναμενόμενο Σκορ (έπειτα από την παράβαση)	Το σκορ του αναίτιου άξονα, έπειτα από την παράβαση, χωρίς τις δικές του ενέργειες που τον έβλαψαν
Σκορ Τραπεζιού	Το αποτέλεσμα της διανομής

## ΣοΛαΡιΤΕ - περίπτωση 1α


Ύψος Σκορ	Είδος Σκορ
	<b>σκορ τραπεζιού</b>
	κανονικό σκορ
	αναμενόμενο σκορ
<p><b>δεν υπάρχει ζημιά, το σκορ στέκει</b> (αφού αν και υπήρξε ΣοΛαΡιΤΕ, ο αναίτιος πήρε καλύτερο από το αναμενόμενο σκορ)</p>	

## ΣοΛαΡιΤΕ - περίπτωση 1B


Ύψος Σκορ	Είδος Σκορ
	<b>σκορ τραπεζιού</b>
	αναμενόμενο σκορ
	κανονικό σκορ

**δεν υπάρχει ζημιά, το σκορ στέκει**  
(αφού αν και υπήρξε ΣοΛαΡιΤΕ, ο αναίτιος πήρε καλύτερο από το αναμενόμενο σκορ)


## ΣοΛαΡιΤΕ - περίπτωση 2α

Ύψος Σκορ	Είδος Σκορ
	<b>αναμενόμενο σκορ</b>
	κανονικό σκορ
	σκορ τραπεζιού
<b>καθόλου αποζημίωση και διπλή βαθμολογία</b> (αφού, λόγω ΣοΛαΡιΤΕ, ο αναίτιος πήρε χειρότερο από το αναμενόμενο σκορ)	


## ΣοΛαΡιΤΕ - περίπτωση 2β

Ύψος Σκορ	Είδος Σκορ
	<b>αναμενόμενο σκορ</b>
	σκορ τραπεζιού
	κανονικό σκορ
<b>καθόλου αποζημίωση και διπλή βαθμολογία</b> (αφού, λόγω ΣοΛαΡιΤΕ, ο αναίτιος πήρε χειρότερο από το αναμενόμενο σκορ)	

## ΣοΛαΡιΤΕ - περίπτωση 3α

Ύψος Σκορ	Είδος Σκορ
	<b>κανονικό σκορ</b>
	σκορ τραπεζιού
	αναμενόμενο σκορ
<p><b>πλήρης αποζημίωση</b> (αφού, αν και υπήρξε ΣοΛαΡιΤΕ, ο αναίτιος πήρε καλύτερο από το αναμενόμενο σκορ)</p>	

## ΣοΛαΡιΤΕ - περίπτωση 3β

Ύψος Σκορ	Είδος Σκορ
	<b>κανονικό σκορ</b>
	αναμενόμενο σκορ
	σκορ τραπεζιού
<b>μερική αποζημίωση και διπλή βαθμολογία</b> (αφού, λόγω ΣοΛαΡιΤΕ, ο αναίτιος πήρε χειρότερο από το αναμενόμενο σκορ)	

# ΣοΛαΡιΤΕ

Matchpoints, όλοι στην 1η			
Δ	Β	Α	Ν
1♠	2♥	πάσο	3♥
...πάσο	πάσο	3♠	ΚΟΝΤΡ
όλοι πάσο			



## ΣοΛαΡιΤΕ - Matchpoints

- Η Δύση καθυστέρησε πριν δηλώσει πάσο
- Λόγω σοβαρού λάθους, το συμβόλαιο βγήκε (θα έμπαινε 1 μέσα)
- Ο Δ αποφάσισε ότι το πάσο είναι λογική εναλλακτική για την Α
- Οι συχνότητες στα άλλα τραπέζια είναι:  
+140 (5 φορές), +50 (3 φορές), -50 (2 φορές), -110 (2 φορές)
- Να υπολογιστούν τα matchpoints

## ΣοΛαΡιΤΕ - Matchpoints

Βαθμολογία διανομής			
Σ.ΒΝ	Συχν.	ΒΝ	ΑΔ
+140	5	18	4
+50	3	10	12
-50	2	5	16
-110	2	1	21

## ΣοΛαΡιΤΕ - Matchpoints

Από τον προηγούμενο πίνακα προκύπτουν:

- Τορ διανομής (13 σκορ)  $\rightarrow$  24 MP
- Κανονικό Σκορ: +140  $\rightarrow$  19 MP
- Αναμενόμενο Σκορ: +100  $\rightarrow$  14 MP
- Ζημιά: 19 MP - 14 MP  $\rightarrow$  5 MP
- Σκορ Τραπεζιού: -530  $\rightarrow$  0 MP

για τον υπαίτιο (ΑΔ):  $24 - 19 = 5$  MP (τορ - κανονικό σκορ ΒΝ)

για τον αναίτιο (ΒΝ):  $0 + 5 = 5$  MP (σκορ τραπεζιού + ζημιά)

# ΣοΛαΡιΤΕ

IMPs, όλοι στην 1η			
Δ	Β	Α	Ν
1♠	2♥	πάσο	3♥
...πάσο	πάσο	3♠	ΚΟΝΤΡ
όλοι πάσο			

## ΣοΛαΡιΤΕ - IMPs

- Η Δύση καθυστέρησε πριν δηλώσει πάσο
- Λόγω σοβαρού λάθους, το συμβόλαιο βγήκε (θα έμπαινε 1 μέσα)
- Ο Δ αποφάσισε ότι το πάσο είναι λογική εναλλακτική για την Α
- Το αποτέλεσμα στο “κλειστό” τραπέζι (ή ο μέσος όρος) ήταν -100 για ΒΝ
- Να υπολογιστούν τα IMPs

## ΣοΛαΡιΤΕ - IMPs

Βαθμολογία διανομής				
Είδος Σκορ	Av	Κλ	Διαφ.	IMPs
Κανονικό Σκορ	+140	-100	240	6
Αναμενόμενο Σκορ	+100		200	5
Σκορ Τραπεζιού	-530		-430	-10

## ΣοΛαΡιΤΕ - IMPs

Από τον προηγούμενο πίνακα προκύπτουν:

- Κανονικό Σκορ: 6 IMPs
- Αναμενόμενο Σκορ: 5 IMPs
- Ζημιά: 1 IMPs
- Σκορ Τραπεζιού: -10 IMPs

για τον υπαίτιο (ΑΔ): -1 IMPs

για τον αναίτιο (ΒΝ):  $-10 + 1 = -9$  IMPs (σκορ τραπεζιού + ζημιά)

## ΣοΛαΡιΤΕ - IMPs Knock Out

Από τον προηγούμενο πίνακα προκύπτουν:

- Κανονικό Σκορ: 6 IMPs
- Αναμενόμενο Σκορ: 5 IMPs
- Ζημιά: 1 IMP
- Σκορ Τραπεζιού: -10 IMPs

για τον υπαίτιο (ΑΔ): -1 IMPs

για τον αναίτιο (ΒΝ):  $-10 + 1 = -9$  IMPs (σκορ τραπεζιού + ζημιά)

τελικό αποτέλεσμα:  $[-9 - (-1)]/2 = -4$  IMP για Ομάδα Ανοικτού



Τέλος